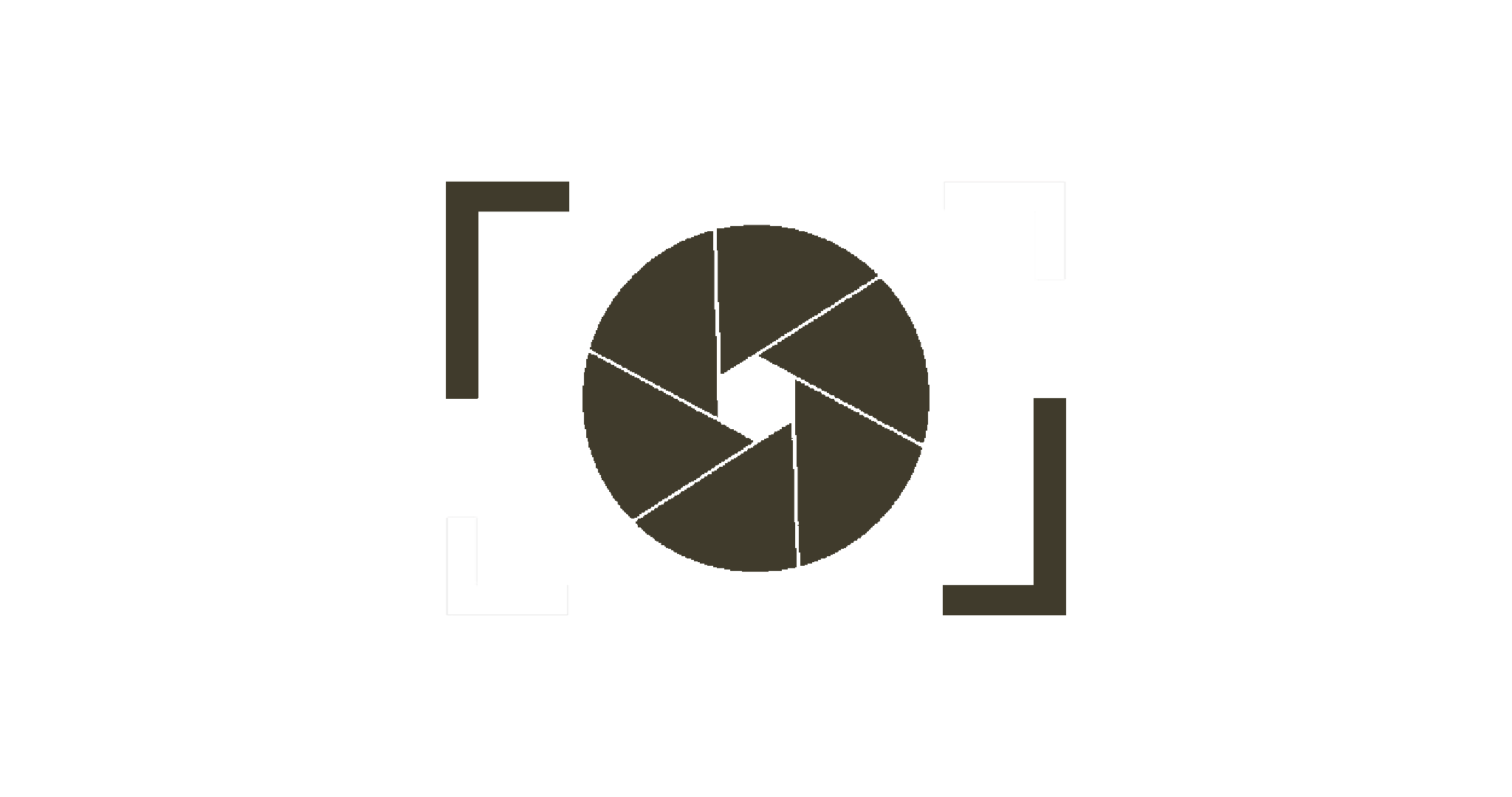
**José Alberto Maldonado López Proyecto de desarrollo de aplicaciones web**



**REQUESTIFY**

**2o Desarrollo de Aplicaciones Desarrollo de Aplicaciones Web Curso 2023/2024**

En este proyecto se va a desarrollar una aplicación web para gestionar una empresa que se dedica a dar servició de edición tanto de vídeo como de foto. Los clientes podrán solicitar servicios puntuales o planes anuales los cuales conllevarán diferentes precios y ofertas.

Se gestionará la comunicación entre cliente-editor, la administración de proyectos ya editados, así como un servicio de mensajería que permita que esta comunicación sea lo más fluida posible.

En nuestra aplicación web el producto principal será un servicio, el de edición de fotografía y video, por lo que tendremos dos modalidades de venderlo, mediante un plan anual en el cual, depende del tipo de suscripción, el cliente tendrá acceso a más o menos peticiones o mediante una única edición, donde no podrás elegir el editor que desees sino que se asignará automáticamente cualquier editor de nuestra empresa.

Por otra parte, la aplicación permitirá a la propia empresa gestionar sus proyectos. En cada proyecto habrá un trabajador que será el encargado del proyecto y uno o varios editores dependiendo de la envergadura del proyecto. El encargado será el que organice al equipo asignando las tareas, marcando el estilo y los detalles de las tareas y dando un tiempo límite para realizarlas. Los editores podrán ver el cuadrante de sus tareas y marcar las que ya hayan finalizado.

El cliente en todo momento podrá ver en qué estado está su proyecto.

Cuando un usuario sin registrar accede a la web de la empresa, lo primero que verá será un menú que le permitirá moverse por las diferentes secciones de la web: inicio, servicios, editores y acceder. Debajo de este menú habrá una cabecera con el eslogan de nuestra aplicación web: “XXXXXXXXXXX” y una descripción de los servicios que ofrece la empresa.

Página principal: Ésta página tiene como función promocionar a la aplicación web para que cuando un usuario sin registrar busque nuestra web le sirva como aclaración de todos los servicios que ofrece la web y su funcionamiento.

Como portada de la página principal tendremos la imagen más destacada del último proyecto presentado con una breve descripción de cómo ha sido la edición de dicho proyecto que la aplicación generará de las pautas que el encargado del proyecto ha ido asignando, así como quien ha sido el encargado del proyecto y las 3 imágenes más llamativas que serán de nuevo elegidas por el encargado del proyecto.

Ésta página la verán de la misma manera tanto usuarios registrados como no registrados ya que es una página meramente informativa.

Al acceder a la sección de los editores, nos aparecerá un editor destacado, que será aleatorio y cambiará cada vez que el usuario entre en la sección. De este editor se mostrará su foto y 4 fotos aleatorias que haya editado él mismo.

Debajo de este editor destacado, estarán las fotos en miniatura del resto de editores de la empresa.

Ya sea el editor destacado o cualquiera de los otros, si el usuario pincha sobre la foto del editor, la aplicación lo llevará a la página principal de dicho editor.

En esa página la aplicación mostrará la foto de perfil del editor, con un texto de presentación que el editor habrá escrito y debajo un carrusel con imágenes del último proyecto en el que ha participado.

De vuelta a la página de todos los editores, el usuario también podrá filtrar por tipo de edición, para ello se encontrará con una serie de categorías en la cabecera de la página. Eligiendo una de las categorías, la aplicación le mostrará los editores especializados en esa categoría.

Si el usuario entra en la sección de servicios, se encontrará con el listado de los servicios ofrecidos por la empresa incluyendo los diferentes planes y sus precios. Si el usuario está interesado en alguno de estos servicios, podrá contratarlos simplemente pinchando en el botón “contratar”. En ese momento, si el usuario no está identificado, la aplicación lo llevará a la sección de acceso. El usuario deberá identificarse si ya está registrado o registrarse si aún no lo estaba.

Si el usuario no estaba aún registrado en la aplicación, deberá indicar: nombre, apellidos, correo electrónico, teléfono, usuario y contraseña de acceso a la web.

En la aplicación habrá 4 tipos de usuarios: cliente, encargado de proyecto, editor y administrador.

Una vez identificado, cuando el cliente accede a la web verá que el menú ha cambiado y ahora tendrá una sección más que es “mi perfil”. El resto de secciones seguirán funcionando igual que para el usuario no registrado. Pero el cliente accederá directamente a esta nueva sección y en ella se encontrará con una ficha con sus datos de registro que podrá modificar siempre que quiera.

Debajo de esto, el cliente verá un listado con todos los proyectos que tiene. Estarán ordenados por estado: entregado, finalizado, en proceso y solicitado.

De cada proyecto se verá el nombre del proyecto, nombre del encargado del proyecto, estado del proyecto y la fecha de inicio y fin del proyecto. Tanto el nombre del encargado como las fechas de inicio y fin pueden estar vacíos si el proyecto está aún por aceptar. Además, de los proyectos finalizados y entregados, el cliente verá el precio final.

Pinchando sobre el nombre del proyecto, el cliente accederá a toda la información del proyecto. Aquí ya verá todas las imágenes del proyecto, viendo diferenciadas las que ya están editadas de las que no.

Además, se encontrará con una zona de comunicación donde el equipo del proyecto irá dejando mensajes sobre el trabajo así como consultas para que el cliente tome ciertas decisiones sobre su proyecto. En esta zona podrán escribir y leer todos los editores implicados en el proyecto así como el encargado y el propio cliente.

De cada mensaje escrito se verá la foto del editor que ha mandado el mensaje, el nombre del editor, el propio mensaje y la fecha y hora en que se envió. En caso de que el mensaje lo haya escrito el cliente, no habrá foto, pero sí el resto de información.

Esta funcionalidad de mensajería estará deshabilitada cuando el estado del proyecto sea solicitado o entregado.

Cuando el que accede a la aplicación es un editor verá que el menú habrá cambiado totalmente y en este caso tendrá las opciones: mi perfil, mis proyectos finalizados, tareas pendientes, proyectos en curso y salir.

En la sección “mi perfil” el editor podrá elegir qué quiere que se vea de él en la aplicación. Podrá escribir una carta de presentación, deberá subir una imagen con su firma y una foto de presentación. Esta información podrá modificarla siempre que quiera.

Entrando en la sección de mis proyectos finalizados, el editor verá una página parecida a la que veía el cliente. En este caso verá todos los proyectos en los que ha trabajado. Verá el mismo listado que veía el cliente y de la misma forma que él, pinchando en el nombre del proyecto, podrá ver toda la información que hay sobre el proyecto.

En la sección de tareas pendientes, el editor verá una lista con todas las tareas que los encargados de los proyectos le han ido asignando. Estas tareas aparecerán ordenadas por fecha límite de forma que estarán más arriba en la página las más urgentes.

De cada tarea el editor verá el nombre del proyecto, la categoría de la tarea y el tiempo estimado.

Entrando en una de las tareas, el editor podrá ver la explicación detallada así como la ruta de los archivos con los que debe trabajar y la zona de comunicación con el cliente del proyecto. Una vez realizada la tarea, el editor podrá marcarla como finalizada pero podrá seguir entrando en la zona de comunicación hasta que el proyecto se marque como entregado.

En la sección de los proyectos en curso, el editor verá una lista con todos los proyectos en los que participa y que aún no se han entregado. De cada proyecto, el editor verá el nombre del proyecto y pinchando sobre dicho nombre accederá al proyecto en sí.

En esta página podrá ver el proyecto tal como lo va viendo el cliente: todas las imágenes ya sean editadas o no y la zona de comunicación.

Si el usuario que accede a la aplicación es encargado de algún proyecto, al entrar su menú tendrá las mismas opciones que el menú de los editores y además tendrá una sección más: coordinación.

El resto de secciones funcionarán para el encargado igual que para el resto de editores ya que el encargado también puede realizar tareas de edición tanto para los proyectos que coordina como para otros proyectos.

En la sección de coordinación, el encargado se encontrará con todos los proyectos que el administrador le ha adjudicado. De cada proyecto simplemente verá el nombre del proyecto y el nombre del cliente.

Entrando en un proyecto en concreto, la aplicación le mostrará toda la información que el administrador ha introducido del cliente sacada de las posibles reuniones que hayan tenido así como con la ruta donde están los archivos que necesitan.

Si el proyecto es nuevo el encargado, deberá seleccionar de todos los editores a los que vayan a participar en el proyecto. Para eso tendrá un botón “añadir editor” que le mostrará un listado con el nombre de todos los editores de la empresa. El encargado simplemente tendrá que marcar a los editores que quiere implicar en el proyecto. Se podrán añadir o quitar editores en cualquier momento.

El encargado deberá ir generando tareas asociadas al proyecto en el que está. Para eso tendrá otro botón “generar tarea”. Al pulsar el botón, la aplicación le mostrará un formulario en el que el encargado indicará tipo de tarea, descripción de la tarea, tiempo estimado, ruta de los archivos necesarios y elegirá el editor al que dirige la tarea de entre todos los del proyecto.

Dentro de un proyecto, el encargado tendrá siempre disponible lista de todas las tareas que ha ido marcando. Cuando un editor marque una tarea como finalizada, el editor podrá revisarla y si lo considera necesario podrá volver a abrirla editando la descripción.

Teniendo en cuenta el número de tareas en las que está dividido un proyecto y el número de tareas finalizadas, la aplicación irá calculando el porcentaje de proyecto finalizado.

Cuando el editor considere que el proyecto cumple con todos los requisitos del cliente, podrá marcarlo como finalizado. Será el administrador el que se encargue de marcarlo como entregado cuando lo considere oportuno.

* Lista de clientes con todos sus datos
* Lista de proyectos finalizados, entregados y en curso
* Ver % de trabajo completado de cada proyecto
* Lista de proyectos nuevos y cómo asignarlo a los encargados
* Inserción de editores

También encontraremos una tabla comparativa entre todos los planes

Por último en ésta página también encontramos la sección de merchandising donde podrás comprar los artículos con el diseño ya hecho por algún miembro de la comunidad o hacerte tú tu propio diseño con los proyectos que sean públicos y estén habilitados para ello.

Cualquier usuario, registrado o no , podrá comprar cualquier tipo de merchandising, pero solo los usuarios registrados podrán hacer su propio diseño.

La quinta página será la página de pago donde encontraremos todos los artículos ( suscripciones o merchandising) añadidos al carrito y un resumen de nuestra compra.

Aquí podremos realizar el pago y también nos saldrán algunos artículos relacionados con nuestra compra.

La siguiente página será la página de perfil, página reservada para usuarios ya registrados, tanto usuarios estándar, editor o administrador.

Los usuarios estándar podrán ver todas sus ‘’request’’ activas, finalizadas o en proceso y gestionarlas ( cancelarlas o editarlas)

También tendrán un resumen de su suscripción ( ‘’request’’ restantes, fecha de renovación de la suscripción, editores más contratados…) y una sección de mensajería donde encontrará todos los mensajes con los distintos editores con los que está trabajando.

Por último en ésta sección podrán editar su perfil , información personal, nombre de usuario, teléfono, dirección, todo excepto el número asociado a cada socio.

Los editores podrán gestionar su página de editor, proyectos que muestran en dicha página de editor, así como las ‘’request’’ solicitadas por los usuarios estándar, donde podrán aceptarlas o rechazarlas.

También podrán gestionar todos los mensajes de los clientes para así adaptarse a sus necesidades.

Al igual que los usuarios estándar , los editores podrán editar su foto de perfil, biografía, nombre de usuario y demás datos personales en está sección.

La última página ( no lo tengo muy claro aún) será un foro o punto de encuentro donde intercambiar opiniones entre usuarios estándar y editores.

Una página donde encontrar ideas para nuevos proyectos, compartir inquietudes del mundo de la fotografía y la edición e incluso donde poder aprender nuevas técnicas o encontrar nuevos cursos para seguir aprendiendo y formándose.

En ésta página la idea es no diferenciar entre usuario estándar y editor, una página donde todos los usuarios ( requisitos imprescindible , registrados) sean iguales.